第4回氷雨杯

凡例

対戦相手のNo.	対戦結果 勝ち	分け	負け
対戦相手のGP	ラバーでのGP	累計GP	

メガミ使用率

Yurina	Himika	Tokoyo	Oboro	Yukihi	Shinra	Saine	Hagane	Chikage	Kururu	Thallya
25%	0%	25%	25%	0%	0%	25%	0%	0%	50%	50%

Rank	Name
1	零音
2	ライム
3	うさぎ
4	翡翠琥珀
5	翡翠琥珀
6	翡翠琥珀
7	翡翠琥珀
8	翡翠琥珀
9	翡翠琥珀
10	翡翠琥珀
11	翡翠琥珀
12	翡翠琥珀
13	翡翠琥珀
14	翡翠琥珀
15	翡翠琥珀
16	翡翠琥珀

No.	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX
Name	翡翠琥珀	零音	ライム	うさぎ					
Megami	Oboro Kururu	Tokoyo Kururu	Yurina Thallya	Saine Thallya					
I	II 0 0 1	I 1 0 0	IV 1 0 0	III 0 0 1					
	6 0 0	0 3 3	3 3 3	3 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0
II	IV 0 0 1	III 1 0 0	II 0 0 1	I 1 0 0					
	3 0 0	3 3 6	6 0 3	0 3 3	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0
III									
	0 0 0	0 0 6	0 0 3	0 0 3	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0
IV									
	0 0 0	0 0 6	0 0 3	0 0 3	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0
V									
	0 0 0	0 0 6	0 0 3	0 0 3	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0
VI									
	0 0 0	0 0 6	0 0 3	0 0 3	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0
不戦勝・不戦敗カウント									
Rank	4	1	2	3	–	–	–	–	–

不戦勝、不戦敗は対戦相手をbyeとし、1-0-0もしくは0-0-1として記録して、一番下の行に回数を記録。

塗りつぶしのないセルとName、Megamiの行のみ編集して良い。

16人まで、1ラバー2ゲーム先取のスイスドローマッチに対応している。

No.	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX
合計GP	0	6	3	3	-1	-1	-1	-1	-1
対戦相手のGPの和	9	3	9	3	-1	-1	-1	-1	-1
勝った相手のGPの和	0	3	3	0	-1	-1	-1	-1	-1
勝ちラバー数	0	2	1	1	-1	-1	-1	-1	-1
負けラバー数	2	0	1	1	-1	-1	-1	-1	-1
勝ちゲーム数	0	2	1	1	-1	-1	-1	-1	-1
分けゲーム数	0	0	0	0	-1	-1	-1	-1	-1
負けゲーム数	2	0	1	1	-1	-1	-1	-1	-1
ゲームポイント比較	4	1	2	2	-1	-1	-1	-1	-1
SUM（対戦相手）	1	1	1	2	0	0	0	0	0
順位A	4	1	2	3	-2	-2	-2	-2	-2
SUM（勝った相手）	1	1	1	1	0	0	0	0	0
順位B	4	1	2	3	-3	-3	-3	-3	-3
順位補正									
順位	4	1	2	3	-3	-3	-3	-3	-3