

大会名称

凡例

メガミ使用率

対戦相手のNo.	対戦結果			Yurina	Himika	Tokoyo	Oboro	Yukihi	Shinra	Saine	Hagane	Chikage	Kururu	Thallya	Uturo	Honoka	
	勝ち	分け	負け														
対戦相手のGP	ラバーでのGP	累計GP			14%	14%	29%	14%	14%	29%	14%	29%	0%	0%	29%	0%	14%
Rank	Name	メガミ使用率															
		No. Name	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX						
			Happyターン	Koke	闇昏枝幸	そね	とよひま	うさぎ	ほくどう								
		Megami	Yurina Thallya	Tokoyo Hagane	Tokoyo Honoka	Oboro Yukihi	Himika Thallya	Shinra Saine	Shinra Hagane								
1	そね																
2	とよひま	I	V	VII	bye	VI	VII	IV	II								
3	ほくどう																
4	闇昏枝幸の生きる道 (レオ)	II	bye	VI	V	VII	III	II	IV								
5	Koke																
6	うさぎ	III	VII	III	II	V	IV	bye	I								
7	うさぎ																
8	うさぎ	IV															
9	うさぎ																
10	うさぎ	V															
11	うさぎ	VI															
12	うさぎ																
13	うさぎ																
14	うさぎ																
15	うさぎ																
16	うさぎ																
		Rank	6	5	4	1	2	6	3	-	-						
		No.	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX						
		合計GP	3	3	6	9	6	3	6	-1	-1						
		対戦相手のGPの和	12	15	9	15	21	12	15	-1	-1						
		勝った相手のGPの和	0	3	3	15	12	0	6	-1	-1						
		勝ちラバー数	1	1	2	3	2	1	2	-1	-1						
		負けラバー数	2	2	1	0	1	2	1	-1	-1						
		勝ちゲーム数	1	1	2	3	2	1	2	-1	-1						
		分けゲーム数	0	0	0	0	0	0	0	-1	-1						
		負けゲーム数	2	2	1	0	1	2	1	-1	-1						
		ゲームポイント比較	5	5	2	1	2	5	2	-1	-1						
		SUM (対戦相手)	2	1	3	1	1	2	2	0	0						
		順位A	6	5	4	1	2	6	3	-2	-2						
		SUM (勝った相手)	1	1	1	1	1	1	1	0	0						
		順位B	6	5	4	1	2	6	3	-3	-3						
		順位補正															
		順位	6	5	4	1	2	6	3	-3	-3						

不戦勝、不戦敗は1-0-0、0-0-1として記録して、一番下の行に回数を記録。塗りつぶしのないセルとName、Megamiの行のみ編集して良い。16人まで、1ラバー2ゲーム先取のスイスドローマッチに対応している。